



VALUE(S)olidarity

Planificação de atividades de Educação Não-Formal



VALUE(S)olidarity



Nome da Sessão: Bingo!

Tema: Jogos de Tabuleiro

Instituição/Local: SC Misericórdia de Águeda/ Lar Conde Sucena

Objetivos gerais da sessão:

- Diálogo e partilha de experiências sobre as diferenças existente entre gerações relativamente ao tema;
- Perceber de que forma essas diferenças influenciaram/influenciam o estilo de vida das pessoas;
- Estimular a interação entre estas duas gerações.

Metodologia/Estratégia	Duração	Objetivos específicos	Breve descrição	Recursos necessários
Energizer	5-10 min (depende do nº de idosos)	- Abertura da sessão e ativação do grupo para o tema	Jogo da bola: A pessoa que tem a bola deverá dizer o seu nome e o seu jogo de tabuleiro preferido. De seguida, a bola será passada para outra pessoa, de forma aleatória, que terá que também dizer o seu nome e o seu passatempo preferido. O jogo acaba quando todas as pessoas se tiverem apresentado.	Bola
Jogo do Bingo	45min min	- Jogar ao bingo com promoção e diálogo	Jogar ao Bingo enquanto se conversa sobre jogos de tabuleiro, diferenças entre gerações, onde se fala e solidariedade e do projeto VALUE(S)olidarity.	Jogo do bingo elaborado pelos jovens
Encerramento		- Avaliação da satisfação	Com palmas, os idosos e os jovens avaliam a satisfação: muitas palmas representam muita alegria, felicidade e bem-estar, poucas palmas significa menos. Sem palma significa insatisfação.	